Αποφασίσαμε να ακολουθήσουμε την SCRUM προσέγγιση διαχείρισης έργου.

Οι ρόλοι στην δική μας περίπτωση είναι οι εξής: α)product owner? Μπορεί και όχι, ή αλλιώς ο εργοδότης που μας έχει αναθέσει το project, β) development team

Η development team, αποτελείται από 4 μέλη, εμάς που υλοποιούμε το project που μας ανέθεσε ο εργοδότης. Χαρακτηριστικά της είναι ότι αυτό-οργανώνεται, είναι αυτόνομη και ανεξάρτητη, δεν υπάρχει συνολικά ηγέτης της ομάδας που αποφασίζει πως θα χωριστούν οι εργασίες κι ποιο πρόβλημα θα λυθεί αλλά τις αποφάσεις τις παίρνει συνολικά η ομάδα. Κάθε μέλος της ομάδας μπορεί να πάρει μια ιδέα κι να την υλοποιήσει στην πραγματικότητα. Δεν υπάρχουν ορισμένες υποομάδες που κάνουν ξεχωριστή δουλειά, θα προσπαθούμε κάθε τι να το αναλαμβάνει ένα άτομο και να το ελέγχουν οι υπόλοιποι. Στο τέλος κάθε sprint η ομάδα είναι υπεύθυνη να παραδώσει τα κομμάτια που της ανατέθηκαν.   
  
Στην ομάδα μας δεν έχουμε Scrum Master αφού κανένας μας δεν έχει ξαναδουλέψει με Scrum οπότε δεν υπάρχει εμπειρία σε αυτό το κομμάτι οπότε όλοι μαζί μαθαίνουμε για τις αρχές της Scrum, τους κανόνες, της αξίες της και πως υλοποιείται πραγματικά. Οι συναντήσεις με τον πελάτη και την διοίκηση θα γίνονται με όλη την ομάδα όπου θα συζητάμε για το προϊόν και τους στόχους που θέλουμε να πετύχουμε.

Κανονικά όλη η ομάδα θα έπρεπε να συναντιέται καθημερινά για να γίνει έλεγχος προόδου, να μοιραστούν πληροφορίες, να σχεδιάσουν τα επόμενα βήματα. Στην δική μας περίπτωση θα συναντιόμαστε το αργότερο ανά τρεις μέρες, θα επικοινωνούμε μέσω διάφορων μέσων, κυρίως discord και messenger σε περίπτωση που κάποιος από εμάς κρίνει ότι χρειάζονται περισσότερες συναντήσεις αλλά και σε περίπτωση που υπάρχουν απορίες ή κάποιο ζήτημα και χρειάζεται κάποιος από εμάς βοήθεια.

**Ανάλυση του scrum process**

1η φάση

Φάση διερεύνησης, όπου αναλύουμε τα βασικά σημεία του project, των στόχων και το πώς θα είναι το τελικό προϊόν. Σε αυτήν την φάση συζητάμε με τον πελάτη τις προδιαγραφές του συστήματος με λεπτομέρεια και στην συνέχεια δημιουργείται η λίστα Product Backlog που περιέχει τις εργασίες που χρειάζεται να εκπονηθούν με σειρά προτεραιότητας. Αυτή η λίστα θα ανανεώνεται συνεχώς κατά την διάρκεια υλοποίησης του project αφού θα προστίθενται συνεχώς νέα στοιχεία και εργασίες και μπορεί να αλλάξει η προτεραιότητα τους. Σε αυτήν την φάση εμείς αποφασίσαμε την ιδέα μας και με brainstorming τα βασικά στοιχεία του λογισμικού μας. Στην λίστα από τις πρώτες εργασίες ήταν το 1ο παραδοτέο(?). Επίσης καθορίζεται η αρχιτεκτονική του συστήματος(στο δικό μας(?)).

2η φάση:

**Sprint cycle**

Σε αυτή την φάση η υλοποίηση σπάει σε κομμάτια, υλοποιούνται συγκεκριμένες προδιαγραφές. Κάθε Sprint cycle έχει περιορισμένη διάρκεια, η οποία λόγω των συχνών παραδόσεων τμημάτων του project και την πίεση χρόνου αποφασίσαμε ότι θα είναι Χ μέρες κατά μέσο όρο, συνήθως είναι από 1 εβδομάδα μέχρι ένα μήνα. Στα αντίστοιχα charts φαίνονται και οι χρόνοι που υποθέσαμε ότι θα χρειαστούμε για κάθε εργασία, οι οποίοι λογικά θα αλλάξουν όσο προχωράει το project. Για αυτό τον λόγο ίσως αλλάξουμε κι την συχνότητα των συναντήσεων μας.

Το αρχικό σημείο είναι το Product Backlog που ουσιαστικά είναι μια λίστα από εργασίες που πρέπει να γίνουν. Η φάση επιλογής αφορά όλα τα μέλη της ομάδας που δουλεύουν με τον πελάτη και επιλέγουν τα χαρακτηριστικά και τις λειτουργιές που θα αναπτυχθούν στο sprint. Στην συνέχεια η ομάδα οργανώνεται και κάνει develop. Στην δική μας περίπτωση αυτή η λίστα βρίσκεται ανεβασμένη στο GitHub κάτω από το όνομα Χ για την επόμενη συνάντηση, όπου καταγράφουμε τι χρειάζεται να υλοποιηθεί και από ποιον, το χρονικό διάστημα είναι συνήθως ο χρόνος μέχρι την επόμενη συνάντηση μας. Σε αυτό το στάδιο κανονικά ο Scrum Master θα είχε μόνο επικοινωνία με τον πελάτη, σε εμάς όμως όλα τα μέλη θα επικοινωνούν με τον πελάτη και δεν θα απομονωθούν. Στο τέλος κάθε sprint υπάρχει ένα παραδοτέο προϊόν η δουλεία του καθενός παραδίδεται και επιθεωρείται από τους υπόλοιπους, συζητάμε κι προτείνουμε, αν υπάρχουν, αλλαγές και προσθήκες. Μετά την ολοκλήρωση κάθε ενός Sprint ξεκινάει το επόμενο το οποίο ορίζουμε σε κάθε online συνάντηση.

Για κάθε σπριντ:

* Επιθεώρηση (review) των εργασιών που πρέπει να γίνουν(περιέχονται στο product backlog)
* Επιλογή(Select) των εργασιών από το product backlog που πρόκειται να αναληφθούν και σχεδιασμός του sprint
* Εκτίμηση του χρόνου που χρειάζονται οι εργασίες και εκπόνηση τους
* Ανασκόπηση του sprint και του τι επιτεύχθηκε

3η φάση

Στην τελική φάση ολοκληρώνεται το project, δεν έχουμε φτάσει ακόμη σε αυτή την φάση αλλά στο τέλος θα συζητήσουμε τι έγινε σωστά κι τι θα μπορούσαμε να είχαμε κάνει για να βελτιώσουμε πιθανά θέματα που προέκυψαν.